

# Thibaut Monnet

Game Programmer – À la recherche d'un stage de fin d'étude dès Juillet 2019

[linkedin.com/in/thibaut-monnet/](https://www.linkedin.com/in/thibaut-monnet/)

[t.monnet@rubika-edu.com](mailto:t.monnet@rubika-edu.com)

+33 6 02 35 98 03

Valenciennes, FRANCE

## FORMATION

- 2016-2019 **MASTER : Game Programming & Management, Supinfogame RUBIKA - Valenciennes**  
Travail en équipe avec Game Designer et Game Artist, sous Unity3D et UE4.  
Formation C#, C++, Shaders, Network, et Tools.  
Jeux publiés sur le **Google Play Store**.
- 2013-2015 **DUT Informatique, IUT d'Amiens**  
Formation informatique généraliste : algorithmie, POO, Web, réseau.
- 2013 **BAC Scientifique, Lycée Cassini – Clermont de l'Oise**

## EXPERIENCE

- Juillet-Sept. 2018 **Stage - YS Interactive, Valenciennes, France** **Gameplay Programmer**  
Implémentation 3C / puzzle et R&D graphique sur un projet UE4.  
Debug et implémentation d'Analytics sur un projet Unity3D.
- Juillet-Août 2015 **Stage - SOCIAANOVA, Mons, Belgique** **Développeur C#**  
Stage de fin de DUT, portage d'une API réseau PHP en C#.
- Août 2013 **Emploi - CHI Fitz James**  
Emploi saisonnier

## PROJETS

- 2018-2019 **SLUM77, Supinfogame : Unreal Engine 4** **Lead Programmer**  
Projet de fin d'étude, Horror game à la première personne en multijoueur.
- 2018 **PATCHER, Supinfogame : SteamVR, Unity3D** **System & Audio Programmer**  
Prototype musical en VR à destination du HTC Vive
- Mai 2017 **DIFFRACTION, projet personnel : Unity3D** **Main Programmer**  
Système audio C# (occlusion, diffraction)
- Février 2017 **CATVENTURES, Supinfogame X OhBibi : Unity3D** **Main Programmer**  
RPG mobile développé en 2 semaines  
Publié sur le **Google Play Store**

## HOBBIES

### Jeux-vidéo :

Rogue-Like, RPG, FPS,  
Plateforme, Versus Fighting

### Musique :

MAO, Piano, Saxophone,  
Mixage, Mastering,  
Développement filtres audio

### Jam :

Global Game Jam '17 & '18

### Voyages Linguistiques :

Allemagne, Irlande, USA

## COMPETENCES

### Langages

### Moteurs

### Shaders

### Outils

C#, C++

Unity3D, Unreal Engine 4

Shaderlab / CG, GLSL

GIT, Jira, SVN

### Audio

### BDD

### Web

### Électronique

Wwise, wdl-ol

MySQL, PostgreSQL

HTML/CSS, PHP

Proteus ISIS

## LANGUES

Anglais

Allemand

Courant

Débutant